Clase Cuenta

|  |
| --- |
| /\*\*   \* Clase Cuenta   \* @author usted   \*/  public class Cuenta {        //Atributos      private String titular;      private double cantidad;        //Constructores      public Cuenta(String titular) {          this(titular, 0); //Sobrecarga      }        public Cuenta(String titular, double cantidad) {          this.titular = titular;          //Si la cantidad es menor que cero, lo ponemos a cero          if (cantidad < 0) {              this.cantidad = 0;          } else {              this.cantidad = cantidad;          }      }        //Metodos      public String getTitular() {          return titular;      }        public void setTitular(String titular) {          this.titular = titular;      }        public double getCantidad() {          return cantidad;      }        public void setCantidad(double cantidad) {          this.cantidad = cantidad;      }        /\*\*       \* Ingresa dinero en la cuenta,       \* solo si es positivo la cantidad       \*       \* @param cantidad       \*/      public void ingresar(double cantidad) {          if(cantidad > 0){              this.cantidad += cantidad;          }      }        /\*\*       \* Retira una cantidad en la cuenta, si se quedara en negativo se quedaria       \* en cero       \*       \* @param cantidad       \*/      public void retirar(double cantidad) {          if (this.cantidad - cantidad < 0) {              this.cantidad = 0;          } else {              this.cantidad -= cantidad;          }      }        /\*\*       \* Devuelve el estado del objeto       \*       \* @return       \*/      @Override      public String toString() {          return "El titular " + titular + " tiene " + cantidad + " euros en la cuenta";      }    } |

–Clase ejecutable

|  |
| --- |
| public class CuentaApp {        public static void main(String[] args) {            Cuenta cuenta\_1 = new Cuenta("Francisco");          Cuenta cuenta\_2 = new Cuenta("Fernando", 300);            //Ingresa dinero en las cuentas          cuenta\_1.ingresar(300);          cuenta\_2.ingresar(400);            //Retiramos dinero en las cuentas          cuenta\_1.retirar(500);          cuenta\_2.retirar(100);            //Muestro la información de las cuentas          System.out.println(cuenta\_1); // 0 pesos          System.out.println(cuenta\_2); // 600 pesos        }    } |